

# REGULAMIN ZOMBIE LARP

## ZASADY OGÓLNE

I. Warunkiem dopuszczenia do uczestnictwa w LARPIE to ukończone 18 lat w dniu 7 lipca 2021.

1. W odniesieniu do osób, które nie ukończyły 18 roku życia a ukończyły w dniu 7 lipca 2021 rok życia, jest możliwy ich udział w larpie, po spełnieniu następujących warunków:

a) Fakt ukończenia 16 roku życia zostanie udokumentowany dowodem tożsamości.

b) Obecność jednego bądź obojga rodziców prawnych na imprezie Zombie Larp.

2. Zapoznanie się z udostępnionymi przez Organizatora regulaminami i zasadami oraz zaakceptowanie ich, poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego

3 Rejestracja - podczas której osoba dopuszczona do imprezy musi:

- potwierdzić tożsamość i wiek powszechnie obowiązującym dokumentem (dowód osobisty, legitymacja szkolna, paszport...)

- wpisać swoje dane na listę akredytacyjną i ją podpisać - wiąże się to jednocześnie z zaakceptowaniem Regulaminu Zombie LARPA.

II. Na terenie gry i bezpośrednio wokół niego mają zastosowanie wszystkie prawa Rzeczypospolitej Polskiej, a zwłaszcza te dotyczące ochrony miejsc krajobrazowych, zasad używania otwartego ognia i rozpalania ognisk w strefie krajobrazu chronionego.

III. Na terenie należącym do Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe ma zastosowanie Ustawa o Lasach z 28.IX.1991 z późn. zmianami Rozdz. 5, Art. 26 - 31 zamieszczona na stronie [http://bip.lp.gov.pl/pl/bip/prawo\\_i\\_organizacja](http://bip.lp.gov.pl/pl/bip/prawo_i_organizacja)

IV. Na terenie gry obowiązuje całkowity zakaz propagowania idei totalitarnych poprzez używanie oznakowań, gestów oraz prowadzenia innych działań, które mogą prowadzić do skojarzeń z ideologiami nazistowskimi czy totalitarnymi pod rygorem natychmiastowego wydalenia z terenu.

V. Każdy uczestnik ma obowiązek bezwzględnego stosowania się do postanowień regulaminu oraz wskazówek Organizatorów.

VI. Niezastosowanie się do regulaminu będzie skutkowało całkowitą utratą prawa do uczestnictwa w larpie oraz dobrowolnym lub przymusowym opuszczeniem terenu.

VII. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia od jego przestrzegania i odpowiedzialności prawnej w przypadku jego złamania.

VIII. Organizator zastrzega sobie prawo odmówienia uczestnictwa w imprezie bez podania przyczyny, lub w wypadku niedopełnienia formalności.

# REGULAMIN ROZGRYWKI ZOMBIE LARP

Teren rozgrywki – teren stałych walk

Teren Off Game – są to wyznaczone na miejscu przez organizatorów strefy dla uczestników, na którym obowiązuje kategoryczny zakaz oddawania strzałów, używania wszelkich materiałów pirotechnicznych, a także chodzenie z uzbrojoną niezabezpieczoną bronią.

## BEZPIECZEŃSTWO

- Każdy uczestnik rozgrywki ma możliwość wycofania się z zabawy w dowolnym momencie i nie wolno mu tego utrudniać w żaden sposób
- Na czas trwania rozgrywki zalecamy aby mieć założone okulary lub gogle ochronne.
- Zakaz umyślnego celowania i strzelania w głowę
- Czasem lepiej nie strzelić niż zrobić komuś krzywdę (pamiętajcie, że jedziemy się wspólnie bawić nie okaleczać)
- Pojazdy mechaniczne używane w scenariuszu mogą poruszać się jedynie po drogach i obszarach wskazanych przez organizatorów.
- Wszelkie sytuacje awaryjne lub wypadki należy zgłaszać na tel 531 023 760 bądź 797 999 058
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenie lub uszkodzenie przedmiotów osobistych wniesionych przez uczestników na teren rozgrywki. Jeśli boisz się o swoje przedmioty nie zabieraj ich!

## WALKA WRĘCZ BRONIĄ BIAŁĄ

Ten rodzaj walki polega na zadaniu przeciwnikowi celnego trafienia „bezpieczną bronią” przy przestrzeganiu następujących zasad:

- zabronione są ciosy w głowę i krocze.
- zabronione są pchnięcia
- pole trafienia obejmuje całe ciało – za wyjątkiem głowy i krocza

## PRZESZUKIWANIE

Podczas "przeszukania" osoby zabroniony jest jakikolwiek kontakt fizyczny jeśli przeszukiwany nie wyrazi na to zgody. Można jednak poinformować osobę przeszukiwaną, że został przeszukany a ten MUSI ujawnić wszystkie przedmioty mające znaczenie w rozgrywce (broń, amunicję, magazynki, dokumenty, pieniądze, itp.)

## KONFISKOWANIE SPRZĘTU

Nie wolno fizycznie konfiskować replik broni, magazynków, amunicji, radiotelefonów itp. sprzętu, jeśli właściciel nie wyrazi na to zgody.

Konfiskować można jedynie przedmioty znalezione w trakcie gry np. pieniądze, stimpacki czy inne materiały dostarczane przez organizatorów.

## KULTURA I FAIR PLAY

- W stosunku do innych graczy odnosimy się zawsze z szacunkiem
- Trupy nie przekazują informacji!
- Jeśli masz cień wątpliwości, że Twoje działania mogą wyrządzić komuś krzywdę to lepiej ich zaniechać. Pamiętajmy, że to jest zabawa.
- Mistrzowie Gry i Bohaterowie Niezależni mają zawsze rację.
- Osoby, które zostaną przyłapanie przez organizatora na oszustwie zostaną wykluczone z rozgrywki.

# REGULAMIN PORZĄDKOWY.

- I. Każdy uczestnik porusza się po terenie rozgrywki na własne ryzyko, przestrzegając regulaminu oraz ogólnie przyjętych zasad bezpieczeństwa i zdrowego rozsądku.
- II. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki w czasie trwania gry.
- III. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wszelki sprzęt zagubiony, zniszczony lub uszkodzony w czasie trwania imprezy, jeśli nie został on zdeponowany w wyznaczonym na ten cel przez Organizatora miejscu lub Uczestnik sprowokował sam takie zdarzenie nie przestrzegając Zasad i Regulaminu.
- IV. Odpowiedzialność finansową za powstałe szkody ponoszą sprawcy.
- V. Zgody Organizatora wymaga wykorzystanie imprezy jako okazji do rozpowszechnienia wszelkich materiałów reklamowych czy promocyjnych.
- VI. Zgody Organizatora wymaga wystawienie stanowiska handlowego oraz inne formy handlu na terenie imprezy.
- VII. Podczas trwania gry bezwzględnie zabrania się spożywania alkoholu, środków odurzających, psychotropowych i innych substancji zakazanych.
- VIII. Na terenie obowiązuje zachowanie czystości i porządku. Śmiecenie będzie surowo karane.
- X. Impreza może zostać przerwana w każdym momencie tylko i wyłącznie przez Organizatora lub w momencie zagrożenia zdrowia i życia któregośkolwiek Uczestnika, pożaru, poważnego wypadku uniemożliwiającego prowadzenie działań;
- XI. Przerwanie rozgrywki przez osobę nieupoważnioną, bez uzasadnionej (w/w) przyczyny będzie ukarane karą wydalenia z gry.

## **BEZPIECZEŃSTWO**

- a) Dozwolone jest używanie wyłącznie broni typu NERF. Jedyna dopuszczalna amunicja to pociski dostarczane przez organizatora.
- b) Zaleca się stosowanie gogli/okularów ochronnych.
- c) Zakazuje się wkraczania na teren posesji przyległych do terenu gry.
- d) Obowiązuje zakaz stosowania jakichkolwiek ładunków wybuchowych, świetlnych, ogłuszających, dymnych, łzawiących czy jakichkolwiek innych środków o działaniu szkodliwym nie zaakceptowanych przez organizatora.
- e) Zabronione jest atakowanie, osób postronnych, jak i fotografów, innych osób nie biorących czynnego udziału w rozgrywce oraz zwierząt.
- f) Osoby obecne na imprezie zobowiązane są zachowywać się w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu innych, a w szczególności przestrzegać postanowień regulaminu;

## **FILMOWANIE I FOTOGRAFOWANIE.**

Osoba biorąca udział w imprezie przyjmuje do wiadomości, że wstęp na teren, gdzie odbywa się wydarzenie jest równoznaczny z udzieleniem zgody na nieodpłatne fotografowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu jego osoby w związku z imprezą oraz na transmitowanie, rozpowszechnianie lub przekazywanie głosu i wizerunku w związku z jakimkolwiek programem przedstawiającym wydarzenie.

- a) Używać kamery oraz aparatu fotograficznego może każdy, nie jest wymagana zgoda Organizatora.
- b) Osoba obsługująca kamerę lub sprzęt fotograficzny musi być odpowiednio oznaczona (kamizelka odbłaskowa).
- c) Operator kamery lub aparatu fotograficznego powinien unikać sytuacji w której mógłby zdradzić pozycję walczących.
- d) Operator kamery lub aparatu fotograficznego nie powinien nagrywać i fotografować osób, które wyraźnie sobie tego nie życzą..
- e) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za uszkodzenie lub zniszczenie sprzętu.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE.**

I. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.

II. Zabronione jest wnoszenie na teren rozgrywki oraz posiadanie w trakcie jej trwania środków odurzających, substancji psychotropowych, alkoholu, broni palnej, materiałów wybuchowych, materiałów pożarowo niebezpiecznych i innych niebezpiecznych przedmiotów.

III. Osobę, która zakłóca przebieg imprezy i nie przestrzega regulaminu, służby porządkowe mają prawo do usunięcia z terenu, a w przypadku stawiania czynnego lub biernego oporu, przekazania policji.

IV. We wszystkich sprawach nie ujętych bezpośrednio w regulaminach, jak i dotyczących rozstrzygnięcia kwestii spornych między graczami decydujące zdanie ma Organizator, którego decyzja jest nieodwołalna.

VI. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia od jego przestrzegania i odpowiedzialności prawnej w przypadku jego złamania.